

Ce adresa va fi incarcata pe stiva in momentul efectuarii **call**-ului? *

2 puncte

```
[-----code-----]
0x565561a5 <proc1+8>:      pop     ebp
0x565561a6 <proc1+9>:      ret
0x565561a7 <main>:        mov     eax,ds:0x56559008
=> 0x565561ac <main+5>:    call    0x5655619d <proc1>
0x565561b1 <main+10>:     add     eax,DWORD PTR ds:0x56559008
0x565561b7 <main+16>:     mov     eax,0x1
0x565561bc <main+21>:     xor     ebx,ebx
0x565561be <main+23>:     int     0x80
```

- ☐ adresa <proc1>
- ☐ adresa <proc1 + 9>
- ☐ adresa <main+5>
- ☒ adresa <main+10>

Fie procedura **proc** in care declaram o variabila locala **long t[100]**. Cum va arata golirea stivei astfel incat sa eliminam spatiul alocat pentru **t** pe stiva?

* Un punct

- ☒ addl \$400, %esp
- ☐ addl \$100, %esp
- ☐ subl \$100, %esp
- ☐ popl \$v

Fie urmatoarele variabile globale:

*

Un punct

.data

x: .long 5

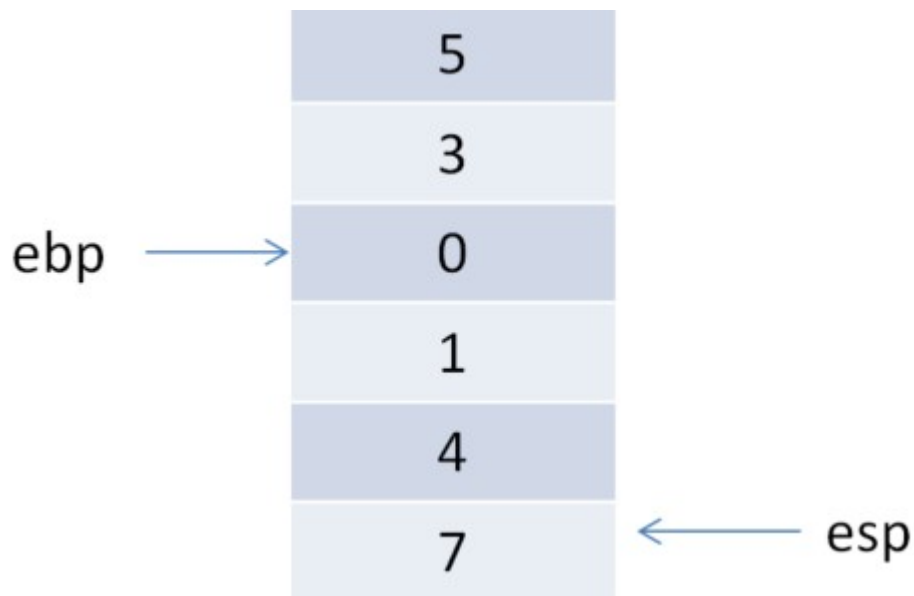
v: .long 1,2,3,4,5

Ce incarcari pe stiva va produce apelul **proc(x, v[0])**?

- ☒ pushl v; pushl x;
- ☐ pushl \$v; pushl x;
- ☐ pushl x; pushl \$v;
- ☐ pushl x; pushl v;

Cum se realizeaza accesarea lui 5 raportat la **%ebp**? Dar a lui 1? *

2 puncte



- ☐ 0(%ebp), 8(%ebp)
- ☐ 4(%ebp), -8(%ebp)
- ☒ 8(%ebp), -4(%ebp)
- ☐ 16(%ebp), 4(%ebp)

Se da codul de mai jos. Raspundeti la urmatoarele intrebari bazate pe acesta.

.data

n: .long 3

v: .long 5, 9, 10

nr: .long 0

.text

divizibil_cu_2:

pushl %ebp

movl 8(%ebp), %edi

addl 12(%ebp), %edi

movl %edi, %eax

movl \$0, %edx

movl \$2, %ebx

divl %ebx

```
popl %ebp  
ret
```

```
.global main  
main:
```

```
mov $1, %edx  
lea v, %esi
```

```
subl $1, n
```

```
loop:  
cmp n, %edx  
jg exit  
movl (%esi, %edx, 4), %eax  
movl -4(%esi, %edx, 4), %ebx
```

```
push %eax  
push %ebx  
call divizibil_cu_2  
pop %ebx  
pop %ebx
```

```
add %eax, nr
```

```
inc %edx  
jmp loop
```

```
exit:  
mov $1, %eax  
xor %ebx, %ebx  
int $0x80
```

In general, accesariile 8(%ebp), respectiv 12(%ebp) indica primul si al doilea argument al unei proceduri. In cazul acesta accesariile argumentelor vor produce **Segmentation Fault**. Indicati instructiunea ce lipseste din cod. * Un punct

- ☐ mov %ebp, %esp
- ☐ push %esp
- ☐ push %ebp
- ☒ mov %esp, %ebp

Ce **regiștri callee-saved trebuie** salvati pe stiva? Alegeti una sau mai multe variante de raspuns. * Un punct

- ☐ %esi
- ☒ %edi
- ☒ %ebx
- ☐ niciunul

Ce **regiștri caller-saved trebuie** salvati pe stiva astfel incat in dreptul etichetei **exit** sa fie depozitata in **nr** valoarea corecta (se calculeaza sumele tuturor elementelor consecutive din vector luate 2 cate 2 si se verifica numarul de astfel de sume nedivizibile cu 2) ? Alegeti una sau mai multe variante de raspuns. * Un punct

- ☐ eax
- ☐ ecx
- ☒ edx
- ☐ niciunul

De ce valoarea returnata de procedura nu este folosita corect in cadrul acestui program * Un punct
(procedura returneaza 1 daca suma celor 2 argumente nu este divizibila cu 2 si 0 altfel)
?

- ☐ Valoarea nu a fost depozitata din procedura nicaieri
- ☐ %eax nu a fost salvat pe stiva ca registru caller-saved
- ☐ Valoarea returnata a fost alterata dupa iesirea din procedura inainte de a fi folosita
- ☒ Returnarea nu se realizeaza prin registrul corect

Acest formular a fost creat în domeniul Universitatea din București.

Formulare Google